

## Regulamin Konkursu "Avatar"

### Postanowienia Ogólne

1. ITI Neovision Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Kłobuckiej 23, 02-699 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000191377, NIP: 521-00-82-774, kapitał zakładowy: 40.000.000 zł (zwana dalej: „Organizatorem”) jest Organizatorem konkursu „Avatar” (zwanego dalej: „Konkuresem”).
2. Warunki Konkursu określa wyłącznie niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) oraz powszechnie obowiązujące przepisy polskiego prawa. Ogłoszenie Konkursu nastąpi za pomocą strony internetowej: <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>.
3. Nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu będzie czuwała Komisja Konkursowa (zwana dalej „Komisją” lub „Komisją Konkursową”), składająca się z trzech przedstawicieli Organizatora.
4. Czas trwania Konkursu: od dnia 23 lipca 2010 r. do godz. 12.00 dnia 6 sierpnia 2010 r..
5. Konkurs będzie zorganizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. W Konkursie mogą wziąć udział pełnoletnie osoby fizyczne (które mają pełną zdolność do czynności prawnych), zamieszkujące na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, będące abonentami telewizji n (dalej: „Uczestnik” lub „Uczestnicy”), za wyjątkiem osób wymienionych w pkt 7 Regulaminu.
7. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin. Przez członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
8. Przed wzięciem udziału w Konkursie, Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem dostępnym w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>. Wzięcie udziału w Konkursie będzie równoznaczne z zapoznaniem się z Regulaminem oraz jego akceptacją.
9. Niniejszy Konkurs nie stanowi gry losowej w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. „o grach hazardowych”..

### Zasady i przebieg Konkursu

10. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik powinien, do godz. 12:00 w dniu 6 sierpnia 2010 r.:
  - a. Udzielić wypowiedzi liczącej do 500 znaków pisarskich ze spacjami na zadany temat konkursowy dotyczący filmu Avatar („Wymień i uzasadnij pięć powodów, które sprawiły, że Avatar to najlepszy film w historii kina”) opublikowany przez Organizatora na stronie internetowej: <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>.
  - b. Podać swoje dane osobowe (imię, nazwisko, adres zamieszkania, numer telefonu, numer umowy abonenckiej) poprzez wypełnienie zgłoszenia na stronie internetowej <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>.
11. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie tylko jeden raz (i przedstawić tylko jedną wypowiedź). Brak możliwości odczytania zgłoszenia, o którym mowa w pkt. 10, bądź nie podanie danych wskazanych w punkcie 10b, skutkuje pominięciem Uczestnika. Zgłoszenia zawierające treści nieprzyzwoite, obraźliwe lub z innych względów niepożądane, a także zgłoszenia niezgodne z ograniczeniami formatu lub treści będą automatycznie dyskwalifikowane i usuwane według uznania Organizatora. Osoby wysyłające takie zgłoszenia nie będą informowane o decyzji Organizatora.

### Rozstrzygnięcie Konkursu

12. Komisja Konkursowa oceni wypowiedzi przesłane przez Uczestników Konkursu biorąc pod uwagę zasób informacji przedstawiony w danej wypowiedzi, kreatywność Uczestnika, poprawność językową i stylistyczną danej wypowiedzi. Laureatami Konkursu zostanie 20 (dwudziestu) Uczestników, których wypowiedzi zostaną najlepiej ocenione przez Komisję Konkursową. Komisja Konkursowa wyłoni Laureatów Konkursu spośród Uczestników, którzy wypełnili poprawnie zgłoszenie konkursowe oraz spełnili warunki określone w Regulaminie w pkt 6 i 10 powyżej.
13. Wyłonienie Laureatów Konkursu przez Komisję Konkursową będzie miało miejsce w siedzibie Organizatora, przy ul. Kłobuckiej 23 w Warszawie.
14. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 13 sierpnia 2010 r. o godzinie 15.00 Lista Laureatów Konkursu opublikowana zostanie tego samego dnia (niezwłocznie po rozstrzygnięciu Konkursu) na stronie internetowej <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>.. Komisja Konkursowa opracuje Listę Laureatów Konkursu, przyznając kolejne miejsca na tej liście (od 1 do 20) tym Laureatom, których wypowiedzi uzyskały najwyższą ocenę Komisji Konkursowej.
15. Laureaci Konkursu – w kolejności określonej na Liście Laureatów Konkursu – będą powiadamiani

przez Organizatora o decyzji Komisji Konkursowej drogą telefoniczną na numer telefonu wskazany w jego zgłoszeniu do Konkursu, o którym mowa w pkt 10 b powyżej. Organizator podejmie dwie próby nawiązania kontaktu z Laureatem Konkursu.

16. Jeżeli Organizator, z przyczyn od niego niezależnych, nie będzie w stanie skontaktować się z Laureatem Konkursu, Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia danej osoby z Listy Laureatów i dodania innego Uczestnika – wskazanego przez Komisję Konkursową – do Listy Laureatów Konkursu. Powyższa procedura może być powtarzana. Uzupełniona w ten sposób Lista Laureatów będzie zamieszczana niezwłocznie na stronie internetowej <http://n-magazyn.n.pl/nkonkurs.html>.

## **Nagrody**

17. Nagrodami w Konkursie są (zwane dalej łącznie: „Nagrodami”):
  - a. dla Laureatów Konkursu 1-10: 10 gier komputerowych Avatar,
  - b. dla Laureatów Konkursu 11-20 10 oryginalnych soundtracków z filmu Avatar
18. Wyklucza się możliwość zamiany nagrody na ekwiwalent pieniężny lub inną nagrodę rzeczową.
19. Wartość pojedynczej nagrody wynosi nie więcej niż 120 zł brutto. Wygrane o wartości nieprzekraczającej kwoty ustalonej na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2000, Nr 14, poz. 176 z późn. zmianami) są wolne od podatku dochodowego.
20. Nagrody będą przesyłane do Laureatów Konkursu kurierem na adres wskazany w pkt. 10b w terminie 14 dni po dniu ogłoszenia Listy Laureatów Konkursu.
21. W przypadku wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem lub przepisami prawa dany Laureat zostanie pominięty w procesie przyznawania nagród i zastosowana zostanie procedura wskazana w punkcie 16 Regulaminu.

## **Przetwarzanie danych osobowych**

17. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników będzie ITI Neovision Sp. z o.o. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu oraz dla celów marketingowych i reklamowych produktów własnych Organizatora Konkursu.
18. Organizator zastrzega sobie prawo publikacji imienia i nazwiska Zwycięzcy Konkursu oraz nazwy miejscowości, w której mieszka.
19. Organizator zapewnia, że dane osobowe nie zostaną udostępnione żadnej stronie trzeciej.
20. Podanie danych osobowych przez Uczestnika ma charakter dobrowolny. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu w ich dane osobowe, prawo ich poprawiania, a także prawo zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania przez Organizatora. Wszelkie oświadczenia w tym zakresie można składać bezpośrednio na adres poczty elektronicznej: [konkursy\\_n@n.pl](mailto:konkursy_n@n.pl)
21. Uczestnik zgadza się na wykorzystanie zebranych danych osobowych dla potrzeb kontaktów za pośrednictwem poczty elektronicznej celem przeprowadzenia i rozliczenia Konkursu lub w celu indywidualnego komunikowania się w związku z Konkursem.
22. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (zgodnie z ustawą z dnia 28 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych, Dz. U. Nr 133, poz. 883.) i przesyłanie informacji handlowych drogą elektroniczną w rozumieniu Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną Dz. U. 2002 nr 144 poz. 1204.
23. Uczestnik zgadza się na wykorzystanie mechanizmu Cookies do tych z wymienionych czynności pobierania danych, które będą wymagały wykorzystania tego mechanizmu. Cookies są informacją zamieszczaną na komputerze Uczestnika i umożliwiają identyfikację komputera. Cookies stosowane są powszechnie przez liczne witryny internetowe. Informacje te, wskazują w jaki sposób i kiedy Uczestnicy korzystają z serwisu, dzięki czemu są pomocne w ciągłym ulepszaniu stron internetowych Organizatora.
24. Uczestnik może w dowolnym momencie wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych. Wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych można poprzez przesłanie wiadomości e-mail na adres poczty elektronicznej: [konkursy\\_n@n.pl](mailto:konkursy_n@n.pl).

## **Reklamacje**

25. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji w czasie trwania Konkursu, nie później jednak niż do dnia 27 sierpnia 2010 r., za pomocą poczty elektronicznej wysłanej na adres: [forum@n.pl](mailto:forum@n.pl). Reklamacje wniesione po upływie powyższego terminu nie będą rozpatrywane. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę nadania wiadomości e-mail.
26. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać dokładne dane personalne zgłaszającego reklamację (imię,

- nazwisko, dokładny adres wraz z kodem pocztowym reklamującego, numer umowy abonenckiej) oraz przyczynę reklamacji, treść żądania reklamującego oraz opis okoliczności uzasadniających reklamację..
27. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o rozstrzygnięciu najpóźniej w terminie 30 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora za pomocą poczty elektronicznej na e-mail, z którego została wysłana reklamacja.
  28. Decyzja rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

### **Postanowienia końcowe**

29. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie w szczególności za wadliwość działania łączy internetowych lub systemu uczestnika Konkursu.
30. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane przy zgłoszeniu, w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą kontakt z Uczestnikiem, któremu przyznano nagrodę.
31. W przypadku, gdy Uczestnik Konkursu podjął działania, które nie są sprzeczne z Regulaminem, ale zostaną przez Organizatora uznane za niepożądane bądź szkodliwe Organizator może zawiadomić Uczestnika Konkursu pocztą elektroniczną o tym fakcie, z żądaniem zaprzestania podejmowania tych działań. Jeżeli Uczestnik Konkursu nie zastosuje się niezwłocznie do tego żądania, traktowane to będzie jak naruszenie Regulaminu skutkujące nieuwzględnieniem propozycji tego Uczestnika.
32. Wszystkie koszty związane z opłatą za dostęp do Internetu są ponoszone przez Uczestnika Konkursu.
33. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie Konkursu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
34. Organizator ma wyłączne prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygnięcia sytuacji, których Regulamin nie przewiduje.